

…あれっ…見つかった…。折角ここに隠れてたのに（笑）

この度は『XEVIOUS 3D/G+』をお買い上げ頂きありがとうございます。  
ノーマル／スーパー／アレンジメントの移植担当プログラマの『こっし〜』です。

さて、本作品はいかがだったでしょうか？ 3D/G以外のゼビウスは基本的に『ナムコ・クラシックコレクション Vol.1』に収録されたものを元にしてあります（何しろ業務用も私が担当しましたから（笑））。

『クラシックコレクション版が元』と書くと、業務用をプレイしたことがある方は移植度を心配される方もいらっしゃるかも知れませんが、ノーマル／スーパーに関しては公式に移植されたものの中で最も移植度が高いと自負しています。クラシックコレクション版は工場出荷時のランク設定が高かったため、「昔と違う！」と思われた方も多かったのですが、本物の（？）ゼビウスでもディップスイッチでランクを上げるとクラシック版と同様の攻撃をします。もちろん、クラシックコレクション版もテストモードでランクを下げれば昔懐かしの攻撃をします。

で、本作品のゼビウスは、PSへの移植作業中に気付いたバグや解析ミスなどを修正し、更に本物のゼビウスに近いものに仕上げました。音もかなり似ているものになり、音の消え方などでもできるだけ忠実に再現しました。エンディングや20000点のみのエクステンドはクラシックコレクション版で追加されたものですが、折角ですので（笑）残してあります。

できるだけことはしましたが、それでも、ハードの違いによりどうしても再現できないもの（犬ってどうやって出すの？）等ありますんで、それらは素直に「ごめんなさい」です。

アレンジメントの方も、業務用に出来るだけ忠実に再現しました。というか、クラシックコレクションと同じシステムをPS上に構築して移植してますので、ほぼそのままのはずです。更に、業務用はあまりにも難しいので“VERY EASY”を新たに設けました。これでゼビウス軍の攻撃もちょ〜っとは楽になったかな？と思っています。それでも、どうしても駄目なら二人同時プレイをお勧めします。ものすごく楽になると思いますよ（特にアンドア戦）。

今回は横画面モード時にインターレースを使用してみました。縦解像度が上がり、ドットが潰れるということはありませんでしたが、モニターによってはちらつきが激しいかもしれません。もし、ちらつきがあまりにも激しかった時は…目が疲れない程度に楽しんで下さいね。

まだまだ色々書きたいことはあるんですが、今回はこの辺で。またお目にかかれることを願って…。4種類のゼビウス、楽しんで下さいね！

追伸：このテキストの内容の転載、及び存在の口外を禁止します。守ってね！

---

メニュープログラム、CD周り担当の岩永です。

まず謝ります、こんな出来ですいません。( \_o\_ )

アメリカ向けソウルエッジ(米題 SOUL BLADE)を上げてから、欧州向けソウルエッジ(同 SOUL BLADE)作成との平行作業で1カ月しかなかったんです。もっと色々おまけや機能を追加したかったのですが、時間がそれを許してはくれませんでした(;\_;)

今回もささやかながらメモリーカードメッセージが変わるようにしてあります。

条件は・・・隠し機能に関わるのでとりあえず秘密です。(^^)

ソウルエッジの方ではロード時間が短いという意見が結構あったので嬉しい限りです。

フレームバッファまで使って苦勞した甲斐がありました。

このXEVIUS 3D/G+もできる限り速くはしたつもりです。

ああ、まだXEVIのアメリカ版と欧州版が・・・

早くSYSTEM12が使いたいなあ(^^;;;

基板が埃かぶっちゃってて何とももったいない。

ではでは